

48 Avenue Verdier  
92120 Montrouge  
+33 6 16 66 01 90  
david.alin92@gmail.com  
www.david-alin.com

# DAVID ALIN

## ANIMATEUR 3D

### Formation

- **Gobelins Animateur de personnages 3D (2017 - 2018)**
- LISAA spécialisation en animation 3D (2012 - 2015)
- DUT Services et Réseaux de Communication (2010 - 2012)
- Baccalauréat section littéraire (2010)

### Expériences Professionnelles

- **Animation, Crowd, Main et Technique chez Illumination Studios sur Minions 2, Migration et Moi Moche et Méchant 4 (2018 - 2025)**
- **Lead d'une petite équipe gérant le casting et la disposition des personnages crowd dans les films depuis Moi Moche et Méchant 4 (2022 - 2025)**
- Character FX chez Illumination Studios - Simulations, retouches, animation des props, vêtements et fourrures des personnages de Moi Moche et Méchant 3 et Comme des Bêtes (2015 - 2017)
- Stage modélisation 3D chez 3DVIA - Dassault Systemes: réalisation de catalogues de meubles (Habitat, Auchan, Tectona,...) en 3D pour l'application HomeByMe (2014)

### Compétences

Animation, Rigging, Modeling, CFX, Python et Mel,  
Maya, 3DsMax, Blender, Houdini, TvPaint

### Centres d'intérêt

Cinema, Littérature, Écriture,

